

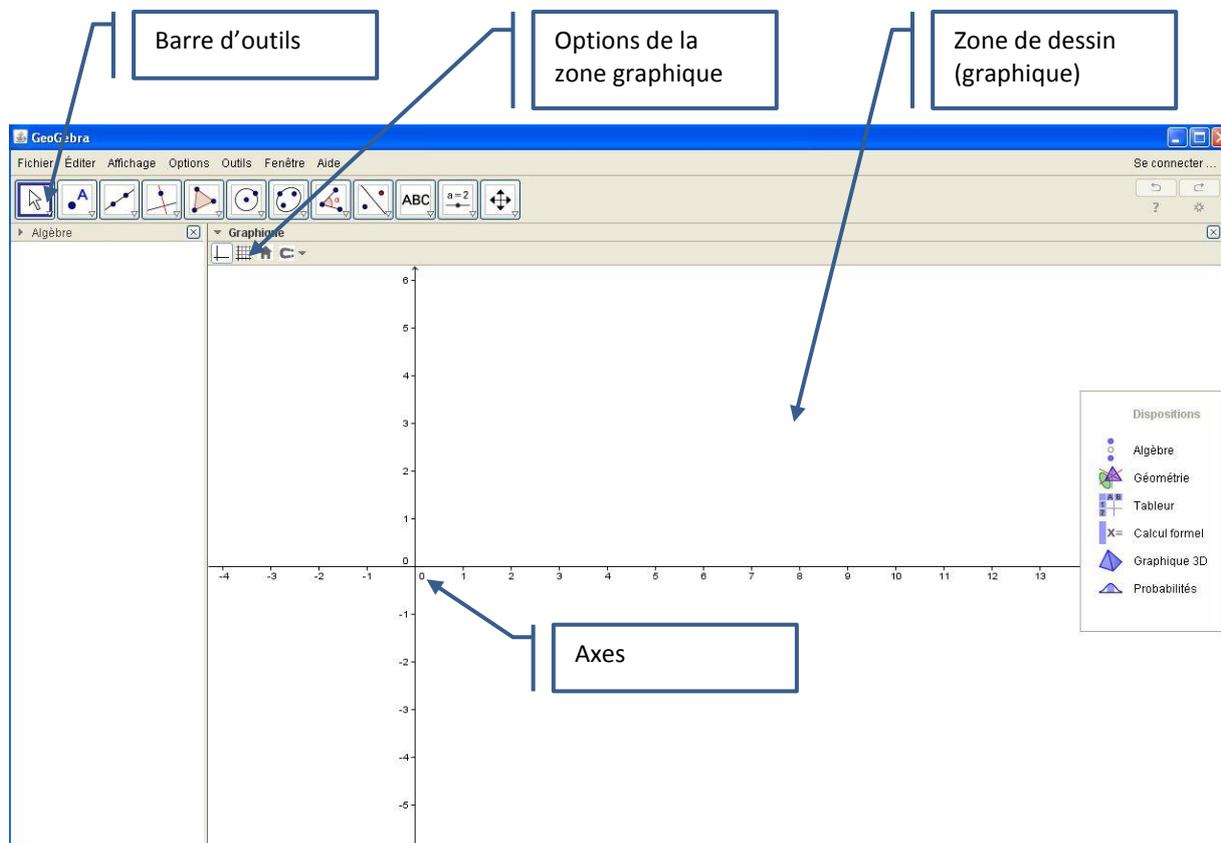
Utiliser Géogébra à l'élémentaire (cycle 3)

Géogébra est un logiciel de **géométrie dynamique**.

Le terme **géométrie dynamique** désigne à la fois **l'environnement géométrique** et **l'ensemble des outils** qui permettent d'**explorer de façon interactive** les propriétés des objets géométriques tout en respectant les contraintes du milieu géométrique : parallélisme, perpendicularité par exemple...

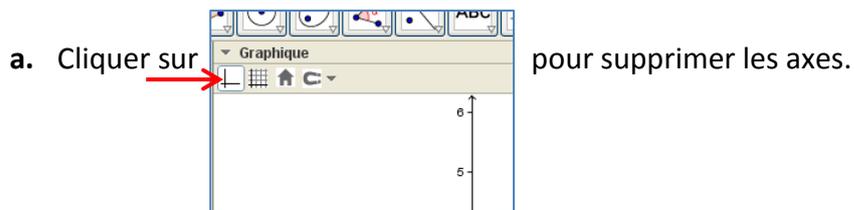


1. Affichage lors de l'ouverture du logiciel

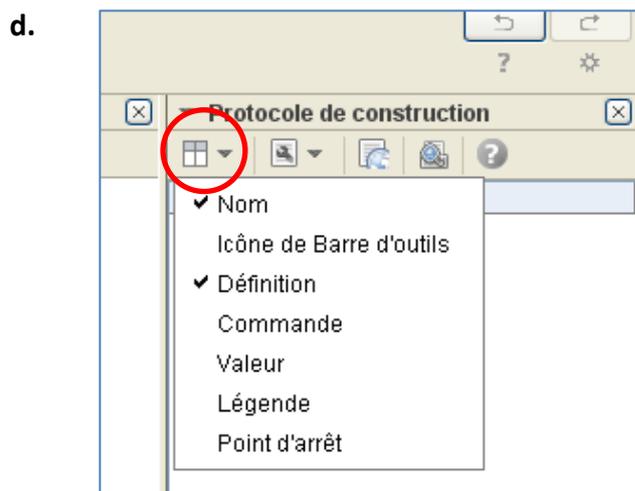
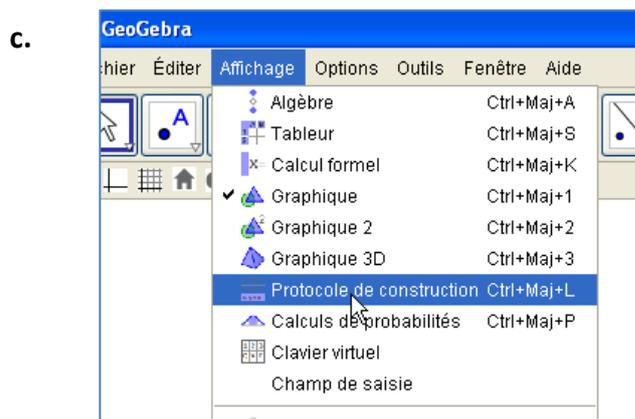


2. Modifications à apporter pour une utilisation adaptée à l'école élémentaire

Afin de rendre « Géogébra » lisible pour une utilisation à l'école élémentaire dans le cadre de l'enseignement de la géométrie, il est utile d'opérer quelques réglages simples (qui seront gardés en mémoire pour une utilisation future)

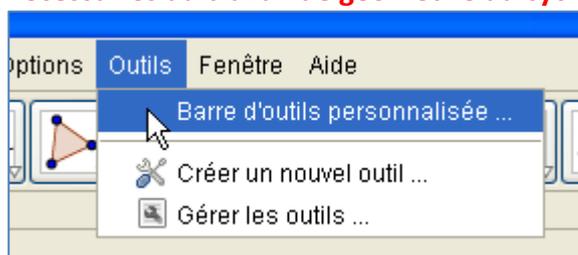


b. Cliquer sur la croix (coin supérieur gauche du panneau Algèbre) pour le supprimer.

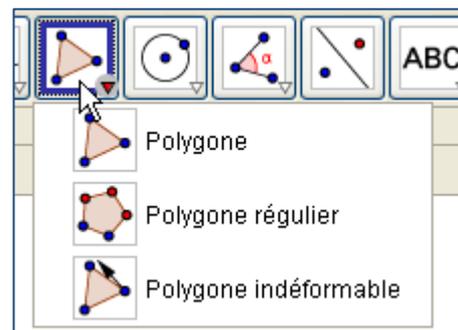
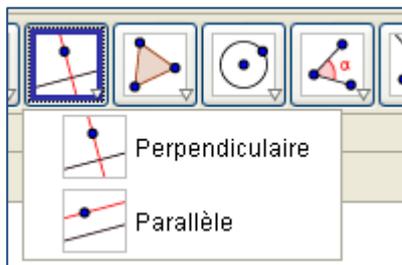
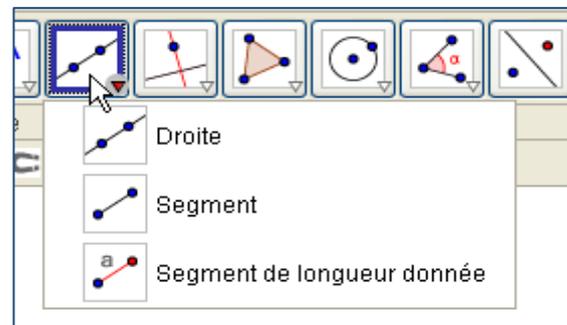
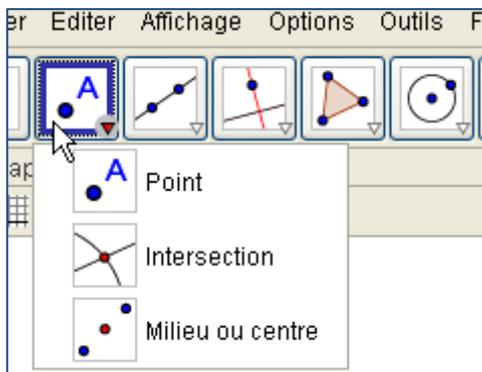
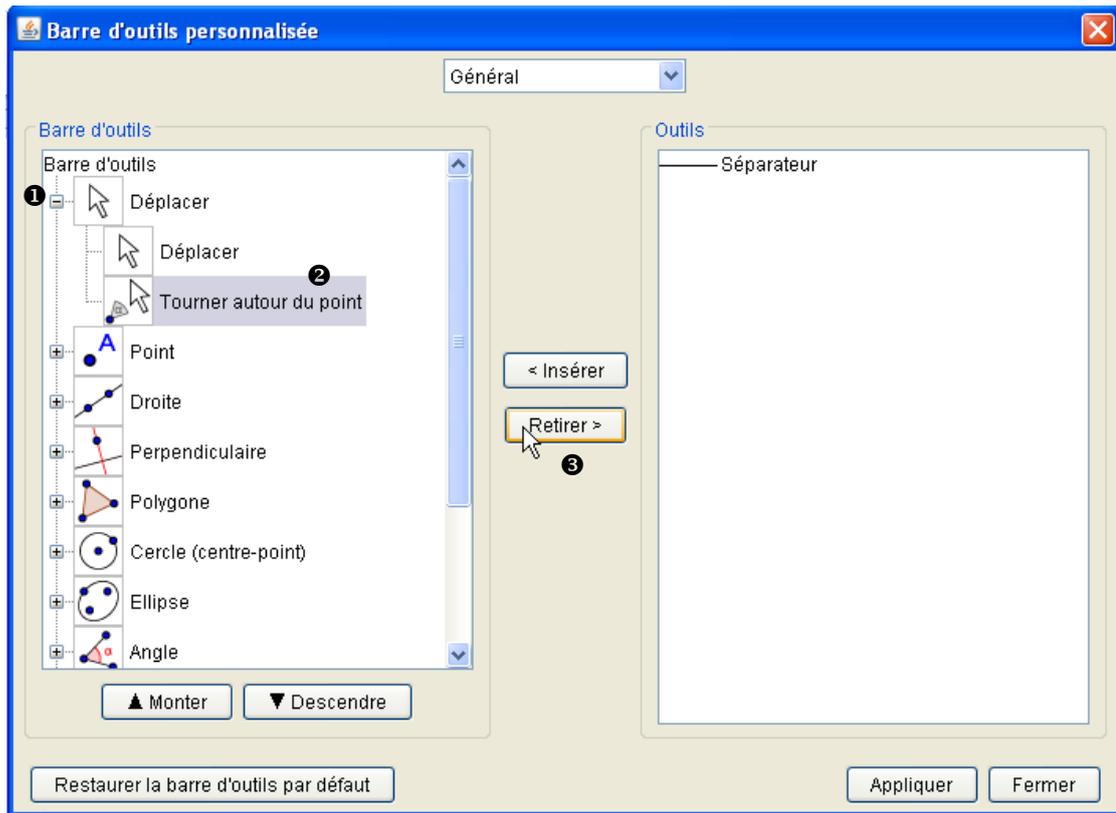


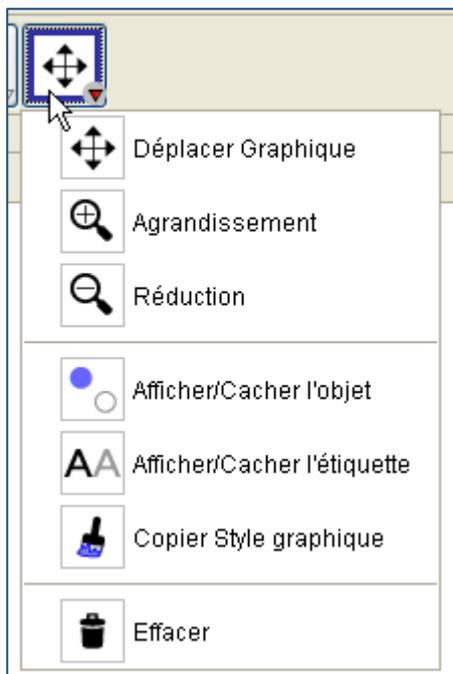
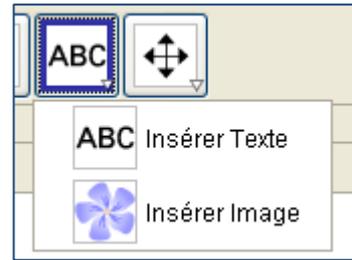
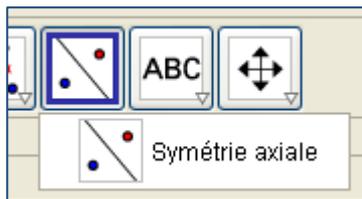
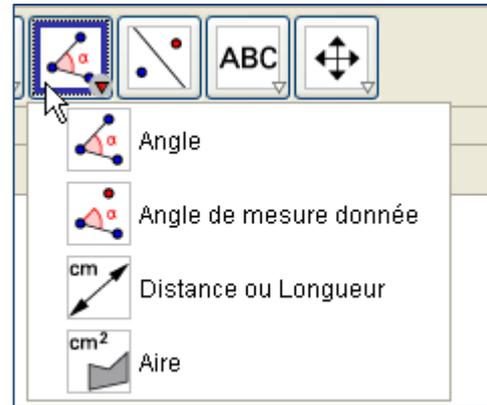
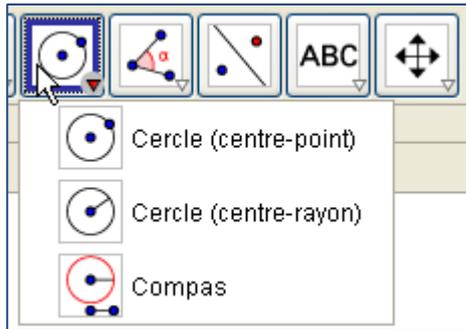
Ne garder cochés que « Nom » et « Définition » après avoir cliqué sur la zone cerclée de rouge.

e. Ce point de réglage est important car il va permettre de **ne garder que les outils nécessaires au travail de géométrie au cycle 3**

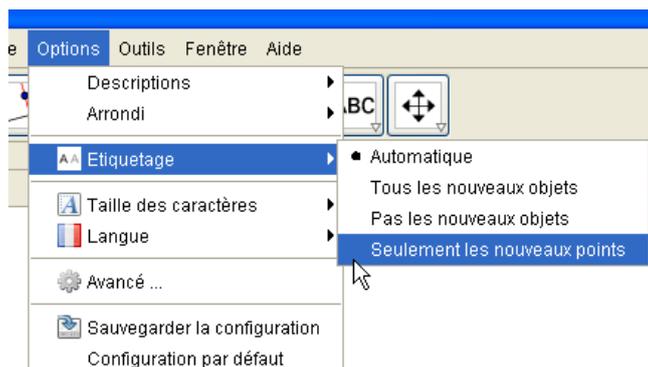


Le tableau de gestion des outils (voir page 3) permet de retirer ceux qui ne sont pas nécessaires. Cela limitera les icônes et écrits « polluants » et rendra le logiciel adapté aux niveaux de cycle 3 (CE2, CM1, CM2)

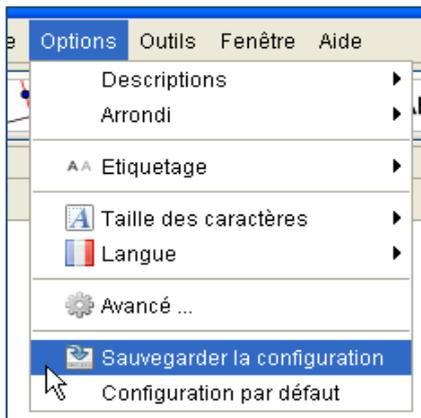




f. Régler le logiciel pour que les « noms » des points apparaissent



- g. Etape indispensable afin de garder tous les réglages en mémoire



3. Modifier la couleur, l'épaisseur des lignes

Il suffit de choisir l'outil « Déplacer » (la flèche encadrée ici de bleu)

Cliquer au préalable sur l'objet (ici un segment) et choisir les options proposées dans la partie supérieure gauche (encadrée ci-dessous).

